01

ハローワークで

求職申込と相談

希望コース決定 受講申込書交付

02

03

施設の見学等

受講申込書提出 面接

面接とテスト

0.4

(タイピング)

選考結果の通知 支援計画書交付

05

06

訓練開始!

※受講申込書は申込締切日までにご持参またはご郵送ください。 ※説明会と面接日時については、ページ下部をご参照ください

訓練カリキュラム

【訓練概要】

ソフトウェア開発におけるJavaプログラミング、Pythonプログラミング、基本設計、詳細設計、テストに関する知識及び技能・技術を習得する。 【DSS対応】【オンライン対応コース(オンライン割合78%)】

通所日は下記日程となります。

(9/17、9/22、9/26、10/10、10/11、10/20、10/24、11/8、11/14、11/15、11/29、12/5、12/6、12/12、12/13、12/20、1/10、1/17、1/24、1/31、2/7、2/14、2/28、3/16)・本コースはDX推進スキル標準対応の訓練コースです。

学科		Н
安全衛生	心身の健康管理(情報機器作業含む)、安全衛生の事例	2
就職支援	ジョブカードの活用、履歴書・職務経歴書のポイント、志望動機、自己 P R、企業に関する情報収集の仕方と応募書類への展開方法、面接準備	7
Javaプログラミング基礎概論	Javaとは何か/Javaの特徴 Java開発環境の導入(JDK/Eclipseなど)変数とデータ型(int、double、char等)制御構文(条件分岐・繰り返し)配列とメソッド オブジェクト指向の導入	15
Python基礎概論	Pythonとは/開発環境の構築、データ型と演算変数/データ型(int, float, str, bool)、if文・elif・elseの使い方、forループ・whileループ、総合演習(FizzBuzz問題など)、データ構造(リスト/辞書)と関数、ファイル処理と簡単な自動化、テキストファイルの読み書き(open, read, write)	15
	実技	Н
Javaプログラミング基礎演習	Javaの概要と開発環境の構築、基本文法(変数・データ型・演算子)、条件分岐(if文・switch文)、繰り返し処理(for / while)、配列とリストの基本、メソッドの作成と呼び出し、オブジェクト指向入門(クラスとインスタンス)	55
Javaプログラミングによる制作演習①	オブジェクト指向の深掘り(継承・ポリモーフィズム)、抽象クラスとインターフェース、例外処理と独自例外、コレクションフレームワークの活用、ファイル操作とデータの永続化、GUIプログラミング(Swing基礎)	55
Javaプログラミングによる制作演習②	制作演習の概要と準備、設計思考と仕様書の作成、基本機能の実装①(クラスの分割・構成)、基本機能の実装②(メインの処理ロジックの 完成)データ保存と読み込み、エラーハンドリングとデバッグ、見た目の強化(任意:GUI)、成果発表(制作)、チーム開発体験(設計・分 担・レビュー)	70
Python基礎演習	Pythonの特徴と用途(AI、Web、データ分析など)、変数とデータ型、演算と条件分岐、繰り返し処理、リストとタプル、辞書と集合、関数の定義、ファイル操作と例外処理、モジュールと標準ライブラリ、演習	50
Pythonによる制作演習①	クラスとオブジェクト指向(OOP)基礎、モジュール設計とパッケージ化、データベース操作(SQLite/MySQL)、ファイル&ディレクトリ操作/OS連携、Web APIと外部データ連携、正規表現とテキスト処理、エラーハンドリングとデバッグ技法、並列処理とパフォーマンス向上、演習	55
Pythonによる制作演習②	アイデア出しと企画書作成、プロトタイプ開発①(構成設計)、プロトタイプ開発②(実装の継続)、応用的な要素の追加、ミニプロジェクト・演習、完成と資料作成、発表・共有・ふりかえり	50
アプリケーション制作総合実習①	アプリ企画、画面設計、処理設計、画面のモックアップを手書き or ツールで作成(GUI/CLI)、ベースの構築(画面・メニュー/データ読み込みなど)	50
アプリケーション制作総合実習②	アプリ制作の基本構造とアイデア設計、Java・Pythonの連携例(例: JavaでGUI+Pythonで処理)、画面遷移図・クラス設計・データ構造設計、Git/GitHubの使い方(バージョン管理)、JavaでUIパーツの配置・画面遷移の実装、データベース・ファイル操作実装(SQLite / MySQLなど簡易DBの利用方法)、PythonによるCSV・JSONファイル入出力、エラー処理とテスト実装	80
「IT業界の現状」 株式会社Respawn(3H)、「プログラマーになるには」株式会社フューチャー技研 2H 人材紹介コンサルタント 1H		

選考について

選考日	2025年9月2日(火)
時間	個別に電話連絡いたします
会場	埼玉県志木市館2-5-2 鹿島ビル4階
選考方法	面接・その他(PC基本操作(ローマ字タイピング))
持ち物	特になし
選考結果発送日	2025年9月8日(月)

その他

※説明会について

- ・説明会は随時開催となっていますので、お電話にてご確認ください
- ・複数人での実施となるため、マスクなど感染症対策をお願いいたします
- ※面接時間について
- ・応募期間終了後、電話にて個別にご連絡差し上げます

※訓練について

- ・訓練はオンラインの日、通所の日と分けて行います。
- ※訓練で使用するPCについて
- ・通所時にはWindows11のノートPCを貸与いたします(持ち出し不可)
- ・PCの持ち込みも許可しています(管理はご自身でお願いいたします)

※キャリアコンサルティングについて

・キャリアコンサルティングは通所日に対面(またはオンライン)にて実施致します。





